**Trivia high level design:**

הטריוויה בנויה על רישום וכניסה, הצגת סטטיסטיקות ומשחקי טריוויה בחדרים.

הטריוויה מחולקת לשרת ולקוח במודל שרת-לקח.  
התקשורת מתבצעת באמצעות סוקטים ופרוטוקול בינארי משולב עם json.

השרת נכתב בc++, ומכיל מאגר מידע על משתמשים שאלות ותוצאות. כל לקוח מקבל thread משלו, שמכיל מצביע למחלקה שהיא חלק ממכונת מצבים שמטפלת בבקשות, וכל פעם מחזירה מופע חדש של המצב הנוכחי של הלקוח ומה לשלוח ללקוח.

הלקוח בנוי בשפות xaml ו c# ומכיל חלונות שונים לכל מצב.